



>

N'oubliez pas de vous inscrire pour accéder au jeu :

Inscription

Connexion

#### Découvre le monde avec les amis de Noa :



Lorem ipsum dolo amet, consectetur adipisic elit, sed d eiusmod demppor incididunt labore e dolorena aliqua



Lorem ipsum dolo amet, consectetur adipisic elit, sed d eiusmod demppor incididunt labore e dolorena aliqua



Lorem ipsum dolo amet, consectetur adipisic elit, sed d eiusmod demppor incididunt labore e dolorena aliqua

#### Télécharger le jeu en PDF

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipisicing elit, sed do eiusmod tempor incididunt ut labore et dolore magna aliqua. Ut enim ad minim veniam, quis nostrud exercitation ullam-

### APPRENDRE • JEUX • ANIMAUX • ENIGMES

#### Le site de Noa

Page d'accueil Télécharger le jeu

Administrateur

Utilisateur

#### Aide et support

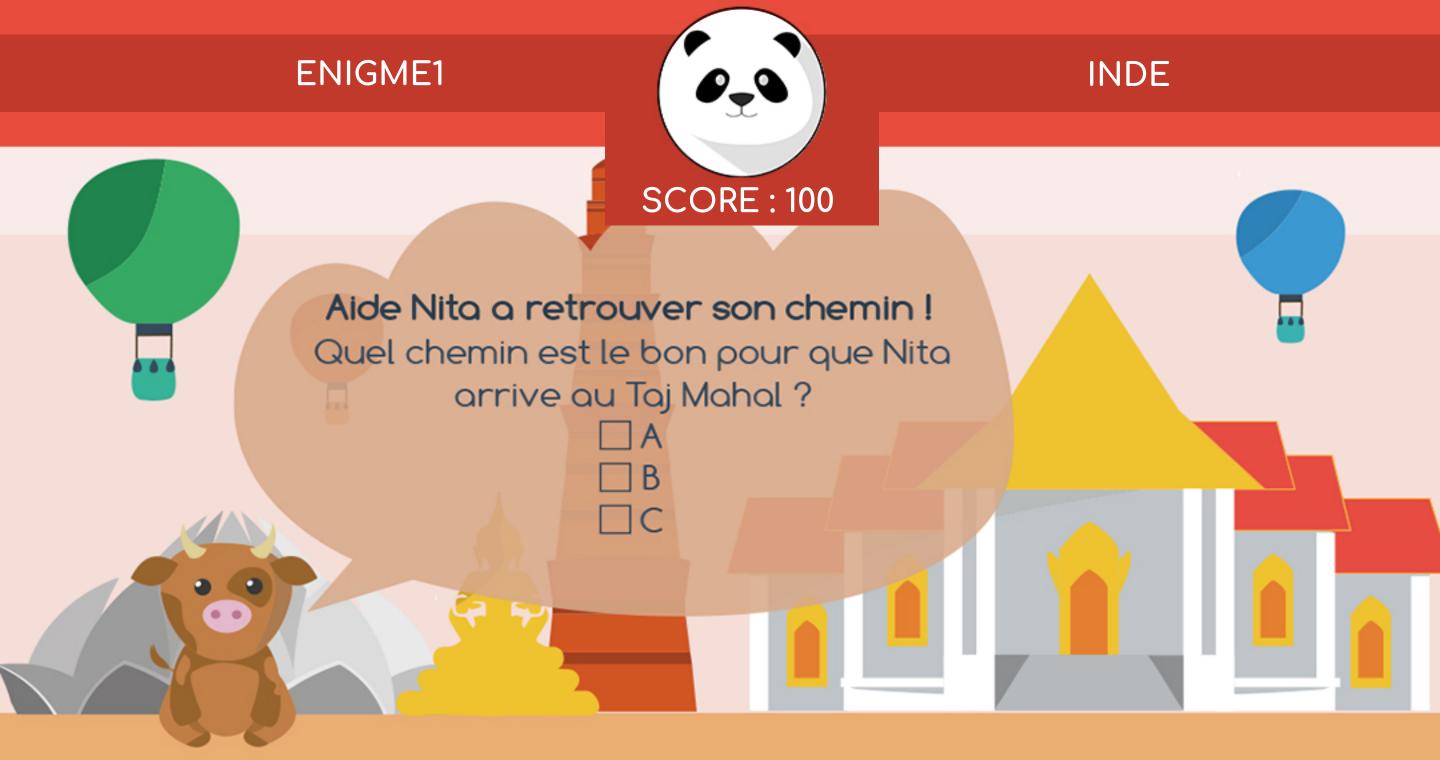
Conditions générales d'utilisation

Politique de confidentialité

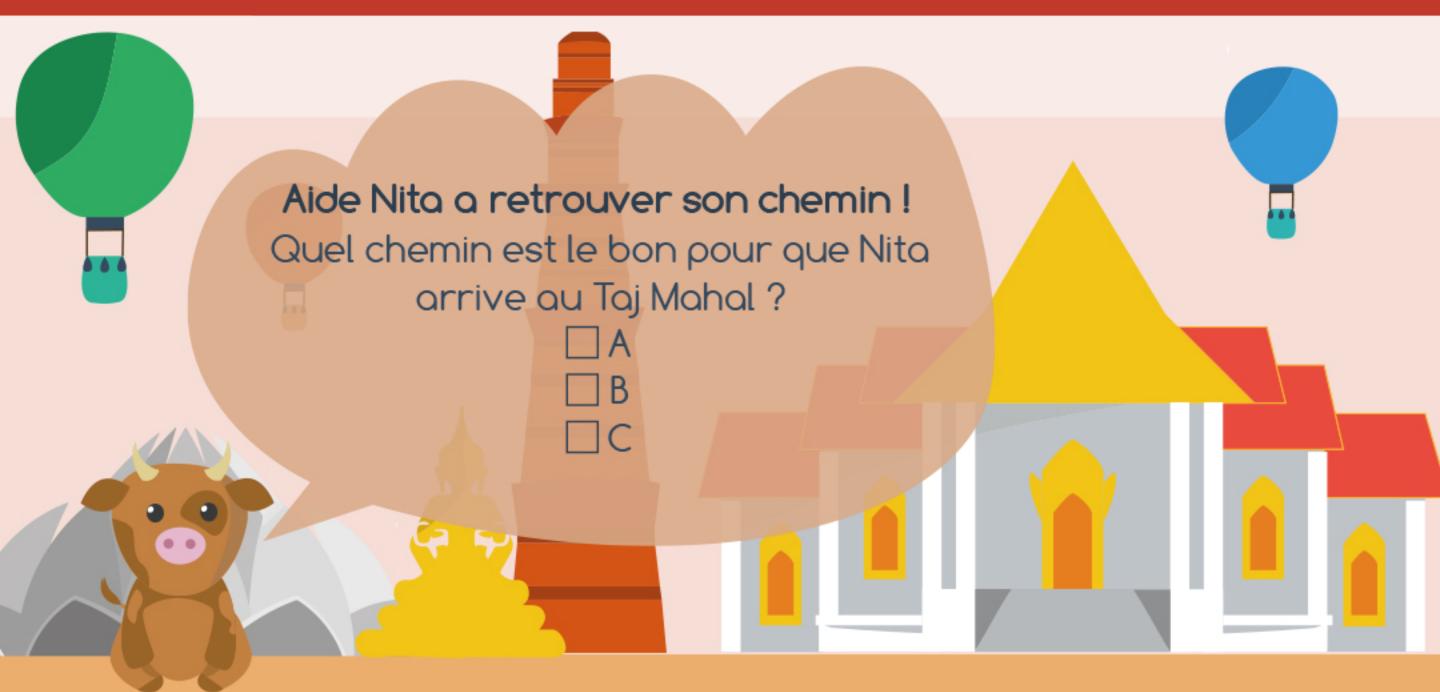
Mentions légales

Contact



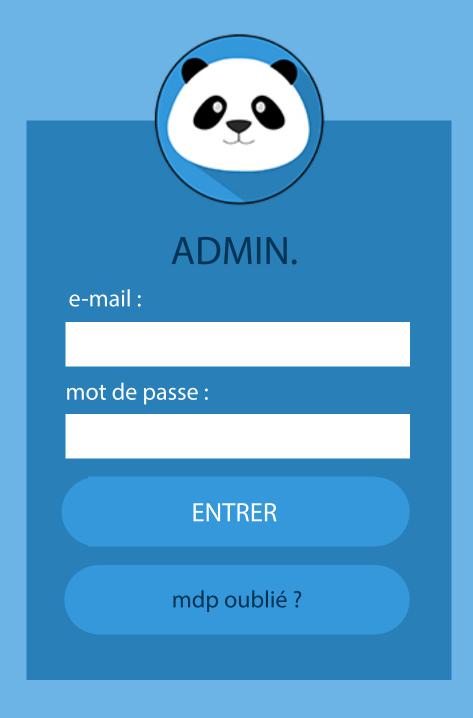














# NOM\_UTILISATEUR

# Déconnexion

Profil	Avonturo 1	000/	Avonturo	750,
Aventures	Aventure 1	80%	Aventure 2	75%
Déblocage	Aventure 3	70%	Aventure 4	65%
Utilisateurs	Aventure 5	60%	Aventure 6	55%
	Aventure 7	50%	Aventure 8	45%
	Aventure 9	40%	Aventure 10	30%
	Aventure 11	20%	Aventure 12	5%

## NOM\_UTILISATEUR

**Aventures** 

Profil

Score

Livre pdf

Astuce















# Trouve le bon chemin menant au Taj Mahal!

Pour commencer son voyage, Noa s'arrêta dans un pays très proche du sien. Regarde sur ta carte! Il s'agit de l'Inde!

Tiens? On dirait que Noa a rencontré quelqu'un!

Oh, il s'agit de Nita la vache!

On dirait que Nita est perdue...

Elle veut aller au Taj Mahal, un bâtiment blanc et magnifique!

Regarde, il y a trois chemins!

Quel est le bon chemin? Le chemin A, B, ou C?

N'oublie pas, le Taj Mahal est un grand château blanc!



